CURRICULUM / 2026

JUAN CARLOS ROMÁN AMIGÓ

Desarrollador web / Diseñador gráfico / Animador 3D / Ilustrador



EMAIL
jcr.roman@gmail.com

TEL
646 881 859

PORTFOLIO
jcrarts.com

LINKEDIN
/in/juancarlosromanamigo

IDIOMAS

- Español
- Catalán
- Inglés

ESPECIALIDADES

Programación · Diseño gráfico · Animación 3D · Ilustración

TECNOLOGÍA

HTML · CSS · JavaScript · TypeScript · PHP · Python · Angular · Laravel · Bootstrap · MySQL · GitHub

DISEÑO Y 3D

Photoshop · Illustrator · InDesign · Premiere · After Effects · Maya · Softimage · 3ds Max · GameMaker · Corel Draw

PERFIL

Perfil multidisciplinar con experiencia en desarrollo web, identidad gráfica, producción 3D, animación e ilustración.

FORMACIÓN

2020 - 2022
FP Grado Superior DAW
UOC JESUÏTES
Desarrollo de Aplicaciones Web.

2005 - 2006
MA ISCA
UIB
Máster en animación 3D, infografía y efectos especiales para cine y televisión.

2001 - 2004
Diseño Gráfico y Multimedia
ESI
Titulación superior de tres años en la Escuela de Sistemas Informáticos.

EXPERIENCIA SELECCIONADA

FEB - JUN 2022
Prácticas FP DAW
CONTROLGPS
Aplicaciones web propias con PHP, JavaScript y bases de datos MySQL.

SEP - NOV 2016
Diseñador gráfico
COPYRAI
Diseño e impresión de tarjetas, flyers, pósteres y otros materiales.

MAY 2014 - NOV 2017
Ilustrador, programador y desarrollador
CRICRI ENTERTAINMENT
Diseño y programación del videojuego EarthlingsTheGame.

EXPERIENCIA & FREELANCE

EXPERIENCIA PROFESIONAL

JUL 2013 - JUL 2014

Layout en animación 3D

BALEUKO

Blackie & Company, serie de 26 episodios.

2012

Formador de diseño gráfico

ILLA MARKETING / GLOBAL RED

Formación en diseño gráfico e iniciación web en Allianz.

JUN - NOV 2011

Character Animator 3D

VIDEOGRAPHICS

Teleserie Rupert & Sam, 26 episodios.

AUG 2010 - JAN 2011

Mantenimiento web

BEYOURSELF.ES

Mantenimiento y desarrollo web.

JAN 2008 - JAN 2010

Character Animator

EDDADESIGN

Sweesters Virtual Room I y II. Proyectos para Ubisoft, Digital Legends y Orbita Max.

FEB - JUN 2007

Character Animator y modelador

LADAT / UIB

Unitat d'Animació i Tecnologies Audiovisuals de la UIB.

FREELANCE

MAR 2010 - FEB 2021

Diseño gráfico y programación

FREELANCE

Diseño y programación de libros escolares interactivos; maquetación de libros y portadas; identidad corporativa, logotipos, tarjetas, dípticos, vinilos y cartelería; creación y mantenimiento de sitios web; redes sociales y montaje de vídeo.

AUG 2005 - MAY 2013

Animación, modelado y composición

FREELANCE 3D

Proyectos para 2Fluid, D'Ocon, Kafe Caliente e Imagital.

CLIENTES Y PROYECTOS

Edicions Talaiots · FarmaBaix · Preverisk Group · Borne15 · SBH Security Box House · OpenLineMobile · Pure Yachting · EarthlingsTheGame · CriCri Entertainment · Softmarket · BeCloud · Dr. Antonio Conte Visús · INTECBA · Zonare

HERRAMIENTAS

Visual Studio Code · IntelliJ IDEA · NetBeans · Brackets · MySQL Workbench · phpMyAdmin · XAMPP · WordPress · Elementor · Dreamweaver